

# AGT IHM

MÓDULO INTELIGENTE COM SOFTWARE SIMPLES E PRÁTICO PARA PROGRAMAÇÃO





Fabricação e suporte nacional

O melhor preço do mercado

Software de fácil configuração em idioma português

Otimização de tempo no desenvolvimento do projeto





**⊗** Tela



**⊗** CPU



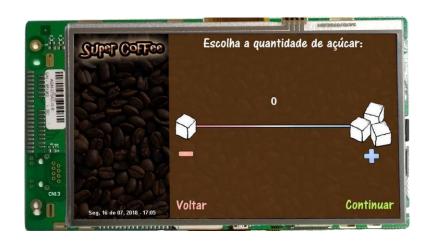
**⊗** Aplicativo AGT Designer



### Tamanhos de Tela



3.5" 4.3" 7.0" 320x240px 480x272px 800x480px



# Interfaces / Comunicação



UART RS232 ou TTL 3.3V(TX e RX) com conector FPC 8 pinos (mesma pinagem do DGUS)



USB VCP (Virtual Com Port = Porta Serial Virtual) com conector mini-B



MicroSDCard de até 4GB



Integração inteligente para uso de recursos internos da CPU AGTE com conector FPC 8 pinos

### Recursos de Hardware:



### A CPU AGT é composta por:

- Processador ARM Dual-Core da NXP de 200MHz e FPU integrado,
- 1MB da Flash interna (firmware + ícones + fontes),
- 256MB de memória NAND Flash externa (imagens)
- 256Mb de DRAM para carregamento dinâmico das imagens.

A interface USB integrada permite que seja conectada a uma porta USB Host para comunicação com PC ou outro dispositivo equivalente. Ao conectar à essa porta o Módulo AGTE é reconhecido como um dispositivo de comunicação CDC e permite a comunicação por meio de porta serial virtual.

Um conector adicional permite que sejam agregadas funções embarcadas ao módulo: 4 entradas analógicas e 3 GPIOs (entradas ousaídas), no padrão de 3,3V.

### Crie o design das telas de acordo com a necessidade de seuproduto. Estes recursos estarão à sua disposição:



**Imagem:** BMP, PNG e JPG **Ícone:** suporta formato PNG Transparente



**Slider:** Configuração de ponteiro do slider, valores mínimos e máximos, gera evento (comando na porta UART) para indicar ajuste de slider



**Variáveis:** entrada de dadospela porta UART



Animação de imagem:

sequência de imagens escolhidas, intervalo de apresentação configurável



**Gauge:** gráfico circular que suporta ajuste de cor de fundo, diâmetro, valores mínimos e máximos, cor de texto com valor atual (enviado por comando na porta UART)

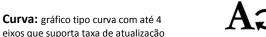


**Ajuste de variáveis:** recurso de touch+variável automático, para incrementar e decrementar valores (ajuste de mínimo, máximo e passo)



GIF:

Apresentação de GIFs



**Efeitos para texto:** rotação ao entrar e sair da tela



**Texto:** suporta diversas fontes (5 padronizadas e outras que podem ser construídas), cor e fundo configuráveis



**Gráfico:** gráfico tipo barras com cor configurável para cada barra (dados a serem mostrados são enviados pela porta UART)

configurável (dados a serem plotados são

enviados pela porta UART)



**Efeitos para imagem:** rotação, esmaecer\* e zoom\* de ícones (\* versões futuras)



**Touch:** suporta até 20 áreas de touch em uma mesma tela, gera evento (comando na porta UART) para indicar touch.



**Relógio RTC:** suporta relógio (hora, minuto, segundo) do tipo RTC digital e analógico (ponteiros de cor configurável, com imagem de fundo ou com integração com Gauge)



# Aplicativo AGT Designer:

Aplicativo multiplataforma, desenvolvido em Java.

### Ferramentas:

**FontBuilder** - permite criar fontes e gerar um arquivo de configuração para que o firmware AGT utilize.

**IconBuilder** - é uma ferramenta para construção de ícones que possam ser utilizados pelo AGT Designer.



## Informações e vendas:

#### Escritório comercial -São Paulo

Rua José Monteiro Filho, 281 –Centro São Bernardo do Campo/ SP

CEP: 09750-140

Fone: (11) 2896-2490 / E-mail: vendas@agte.com.br

#### Escritório comercial - Região Sul

Rua da Praça, 241. Edifício Office Green - Salas 514 / 515. Pedra Branca – Palhoça/Santa Catarina CEP: 88137-086

TEL: (48) 3283-0058

E-mail: mario@agte.com.br

#### **Fábrica**

Rua Hélio Carneiro de Carvalho, nº 41 Jardim das Palmeiras, Santa Rita do Sapucaí - MG

CEP: 37.540-000